

SHAHIDA

Vivere intrappolati in zona di guerra

A5, 264 pp. b/n, copertina a colori

Shahida significa "testimone" o "testimoniare". Chi è il testimone? Qualcuno intrappolato nella guerra civile Libanese degli anni '70 ~ '80. Una persona che cerca di salvare la sua famiglia, un operaio che tenta di sopravvivere agli scontri a fuoco, un giovane che si unisce alla guerriglia...

4 ~ 7 giocatori, € 24.90



SPIONE

Storie di spie

nella Berlino della Guerra Fredda

A6, 256 pp. b/n, copertina a colori

Spione è sia saggio letterario, sia controversa cronaca storica, sia gioco di creazione collettiva di una storia: Spione è tutto questo e di più! Vivete un'appassionante storia di spie sulle orme dei migliori romanzi di genere di Le Carré o Graham Greene.

3 ~ 8+ giocatori, € 24.90



SPORCHI SEGRETI

Storie noir di tradimenti, inganni e omicidi

A5, 106 pp. b/n, copertina a colori

Un testardo investigatore dà la caccia alla terribile verità fra corruzione, tradimenti, inganni e omicidi.

Un gioco noir/hard-boiled nella miglior tradizione di Raymond Chandler, James Ellroy, Ross MacDonald, Dashiell Hammett.

3 ~ 6 giocatori, € 24.90



IL GUSTO DEL DELITTO

Un gioco di relazioni mortali

A5, 100 pp. b/n, copertina a colori

Una tipica casa di campagna inglese anni Trenta, un delitto misterioso. Un gioco semplice e veloce che ricrea storie gialle in perfetto stile Agatha Christie stimolando l'interpretazione e la narrazione collaborativa dei giocatori.

4 ~ 7 giocatori, € 19.90



BACCHANALIA

Furor Immanis Vini Et Deorum

Manuale + 80 carte a colori con contenuti in realtà aumentata

Bertinoro, 61 d.C.; sei in fuga insieme alla persona che ami, con l'accusa di aver commesso un crimine contro l'Impero Romano. Nel caos del bacchanale causato dall'arrivo degli dei dell'Olimpo, riuscirete a sfuggire agli inseguitori e raggiungere la salvezza?

3 ~ 6 giocatori, € 11.90



BACCHANALIA EDIZIONE DELUXE

Manuale + 80 carte a colori con contenuti in realtà aumentata + bottiglia di vino Sangiovese di Romagna DOC Superiore Riserva

Con la collaborazione del Comune di Bertinoro e il Consorzio Vini Bertinoro, un'edizione davvero particolare per accompagnare la vostra partita con una bottiglia di ottimo vino.

3 ~ 6 giocatori, € 29.90



LE MILLE E UNA NOTTE

Un gioco di storie seducenti.

A5, 80 pp. b/n, copertina a alette, carta speciale iridescente

Misteriosi stranieri, spade incantate, splendide donne e cammelli parlanti. I membri della corte del Sultano trascorrono le serate raccontandosi storie e lottando per raggiungere le proprie ambizioni.

3+ giocatori, € 22.90



KAGEMATSU

Vergogna, onore, amore nel Giappone dell'era Sengoku

A5, 70 pp. b/n, copertina a colori

Solo Kagematsu, il ronin errante, può salvare le abitanti di un piccolo villaggio da ciò che le minaccia. Riusciranno le donne a persuaderlo a combattere per loro? Attraverso lo scambio dei generi e dei ruoli si esplorano i meccanismi della seduzione.

3 ~ 6 giocatori, € 19.90



THE UPGRADE!

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

Manuale del conduttore, manuale del concorrente e tutti gli hand-out necessari per giocare

L'audience innanzi tutto! Produttori senza scrupoli faranno di tutto per mettere alla prova le incaute coppie che partecipano a questo reality show. I partner resteranno insieme o, alla fine, decideranno di fare un "Upgrade"?

7-10 giocatori, € 19.90



DUBBIO

Un gioco del gruppo "Vi Åker Jeep"

Manuale e tutti gli hand-out necessari per giocare

Un gioco live su due storie d'amore parallele, nel teatro e nella vita reale. Tentazioni, scelte, tradimenti, fedeltà. I giochi "jeep" si caratterizzano per l'intensità, l'immediatezza e le tecniche semplici ed efficaci che utilizzano.

5 ~ 6 giocatori, € 19.90

PROSSIMAMENTE

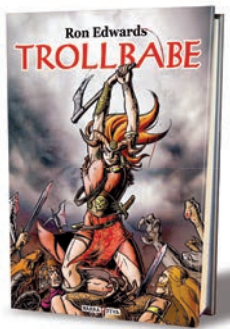
Giochi d'amore, una raccolta di tre giochi a tema sentimentale di Emily Care Boss: *Breaking the Ice* (un gioco per due giocatori sui primi appuntamenti), *Shooting the Moon* (gioco collaborativo su un triangolo amoroso) e *Under my Skin* (gioco su relazioni e tradimenti che può essere giocato sia live "alla Jeep" che al tavolo).

Dilemma, di Manuela Soriani, Marco Andreetto e Mattia Bulgarelli. Il primo gioco "Powered by the Apocalypse" originale italiano Giocherete esseri potentissimi la cui attenzione è stata attirata da anime umane, spingendovi a prendere una forma mortale per poter far parte delle loro vite. Ma i vostri poteri sono ancora grandi, e le vostre parole hanno la forza di spingere il destino di queste persone in una direzione o nell'altra... e raramente si tratta di una spinta gentile. Un gioco che parla di responsabilità, di scelte, e di cosa significa essere umani.

PROSSIMI APPUNTAMENTI:

Ci troverete a **PLAY** a Modena (11-12 Aprile 2015) e poche settimane dopo alla **INC (InterNosCon) 2015**. Passate a trovarci!

Ci trovate invece tutto l'anno nel forum www.gentechegioca.it o sulle pagine di Narrattiva su Google+ e Facebook.



TROLLBABE

Da Ron Edwards, autore di Spione, Shahida e creatore di The Forge

A5, 168 pp. b/n, copertina cartonata, verniciatura con riserva

In un mondo fra l'epico e il fumetto underground si muove la Trollbabe: né essere umano, né troll. Il suo arrivo è destinato a precipitare ogni situazione. Un grande classico in versione riveduta e arricchita.

2 ~ 5 giocatori, € 29.90



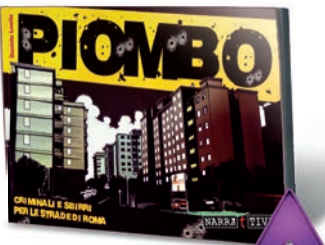
ANNALISE

Storie di Desiderio, Dolore e Redenzione

A5, 108 pp. b/n e colori, sovraccoperta in carta da lucido, taglio colorato

Il vampiro è là fuori. Voi siete i suoi nemici, i suoi amanti, i suoi servitori. Come affronterete la tenebra che vi attende? Annalise è un gioco per creare e vivere storie di vampiri, viste però dalla parte delle vittime.

2 ~ 4 giocatori - € 29.90



PIOMBO

Criminali e sbirri per le strade di Roma

A5, landscape, 144 pp. b/n, copertina a colori

C'hai visto Romanzo Criminale, no? Piombo pare su fratello. È a storia de 'na cricca - ci hai presente quella della Magliana, no? - che fa come 'o sputnik. Parte in orbita e poi se bbrucia! A 'bbello, se nun me compri Piombo t'aspetto fuori. E poi sò c...

4 giocatori, € 24.90



AURASMA

Applicazione gratuita in Realtà Aumentata

Aurasma è un'applicazione gratuita disponibile per tutti i dispositivi mobile (iPhone, iPad e smartphone Android) che permette di accedere a effetti in Realtà Aumentata. Tutte le copertine dei giochi Narrattiva che riportano il logo Aurasma attivano contenuti multimediali! Pratica guida all'installazione ed all'uso di Aurasma sul sito narrattiva

www.narrattiva.it/aurasma



AVVENTURE IN PRIMA SERATA

Crea, dirigi e partecipa alla tua serie TV ideale!

A5, 90 pp. b/n, copertina a colori

Siete appassionati di serie TV? Impazite per Lost, Firefly, Breaking Bad, il Trono di Spade? Avventure in Prima Serata vi permette di dare vita alla serie TV che avete sempre sognato ma nessuno ha mai osato produrre.

3 ~ 5 giocatori, € 16,90



MONTSEGUR 1244

Brucerai per quello in cui credi?

Plancia in tessuto, 41 Carte, 12 Schede Personaggio, Manuale di 56 pp., Segnalino degli Atti

Nella fortezza di Montsegur, ultimo rifugio degli eretici Catari durante l'assedio crociato del 1244, si dipanano le vicende di un gruppo di personaggi legati tra loro da una complessa rete di rapporti.

3 ~ 6 giocatori, € 34,90



LA MIA VITA COL PADRONE

Un gioco gotico di Infamia, Disgusto di sé e Amore non corrisposto

A5, 76 pp. b/n, copertina a colori

Il Padrone domina l'intero villaggio. La sua malvagità è ovunque. Voi siete i suoi servitori, la sua longa manus. Forse il Padrone ha ragione. Forse siete solo mostri. Se solo qualcuno vi amasse...

3 ~ 5 giocatori, € 19.90



LA MIA VITA COL PADRONE EDIZIONE DELUXE

A5, 76 pp. b/n, copertina in legno

Edizione deluxe de La Mia Vita col Padrone, limitata e numerata. Copertina in legno impresso a fuoco (disponibile in due colori), vera pelle e borchie in metallo.

ULTIMI PEZZI!

3 ~ 5 giocatori - € 49.90



MANICOMIX
DISTRIBUZIONE

IL PIU' GRANDE
DISTRIBUTORE INDIPENDENTE
DI FUMETTI E GADGET IN ITALIA

OLTRE 40.000 FUMETTI
DA TUTTI GLI EDITORI!
UN INFINITO CATALOGO DI
GADGET DELLE LICENZE
PIU' POPOLARI!

PIU' DI 50 NEGOZI IN TUTTA
ITALIA SI AFFIDANO ALLA
NOSTRA ESPERIENZA DECENNALE.
TU COSA ASPETTI?

WWW.MANICOMIXDISTRIBUZIONE.IT

TELEFONO: 030 2106970

EMAIL: DISTRIBUZIONE@MANICOMIX.IT

VIA IV NOVEMBRE 14, SAN ZENO NAVIGLIO (BS)

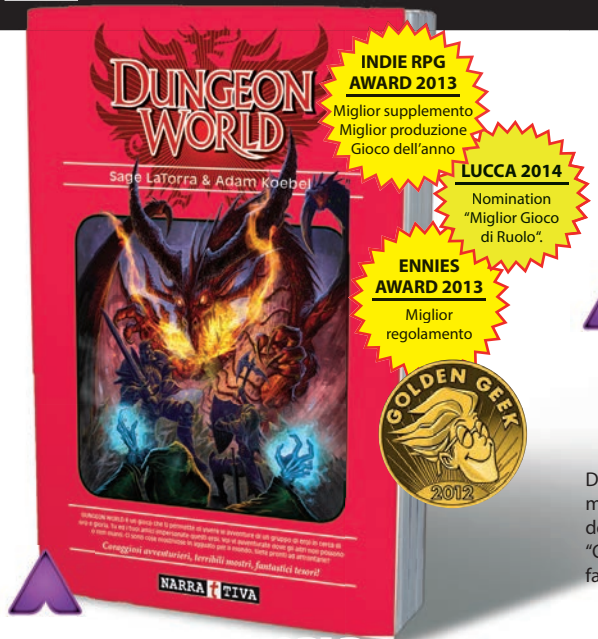


DUNGEON WORLD

NARRA  TIVA

NARRA  TIVA

www.gentechegioca



DUNGEON WORLD ~ Red Box Edition ~

Coraggiosi avventurieri, temibili mostri, fantastici tesori!
A5, 526 pp. b/n, brossurato con alette e rubricatura

Tutte le razze hanno i loro eroi: elfi, uomini, nani e halfling. Alcuni sono invincibili macchine da guerra, racchiuse in armature di ferro. Alcuni sono figure misteriose, in grado di evocare il potere degli spiriti e utilizzare le terrificanti forze della magia. Altri possono piegare al loro volere le forze della natura.

Possono essere sant'uomini, possono essere ingannevoli ladri, possono essere inquietanti duidi, valorosi paladini, potenti stregoni, ma tutti, senza eccezione alcuna, bramano gloria e ricchezza.

Tu e i tuoi amici impersonate questi eroi. Voi esplorerete luoghi da cui nessuno ha mai fatto ritorno, posti persi nelle leggende. Voi vi avventurerete dove gli altri non possono. O non osano.

Dungeon World è il gioco fantasy che sta dominando la scena indie mondiale. Gli autori hanno trovato un magico equilibrio fra un "motore" di gioco semplice e moderno (mutato da *Il Mondo dell'Apocalisse* di Vincent "Cani nella Vigna" Baker, vincitore del Best of Show a Lucca Comics & Games 2011) e le classiche atmosfere di *Dungeons & Dragons*.

- 526 pagine
- Copertina di Dany Orizio
- 12 classi, oltre 10 razze giocabili
- Oltre 150 temibilissimi mostri
- Decine di pagine aggiunte all'edizione americana
- Un capitolo per la creazione di nuove razze mostruose

3 ~ 5 giocatori, € 29.90

NARRA  TIVA

www.gentechegioca.it



DUNGEON WORLD
EDIZIONE CARTONATA
A4, 256 pp. b/n, copertina cartonata

Dungeon World è il gioco che sta dominando il panorama indie. Il sistema del *Mondo dell'Apocalisse* di Vincent "Cani nella Vigna" Baker, le atmosfere fantasy di *Dungeons & Dragons*.

SOLO ONLINE O ALLO STAND

3 ~ 5 giocatori, € 34,90



CUORI DI MOSTRO

Le vite incasinate di mostri adolescenti

A5, 180 pp. b/n, copertina con alette

Storie di mostri sexy, di disperazione adolescenziale, di orrore personale e triangoli amorosi. Esplora il terrore e la confusione che vengono sia con la crescita che con il sentirsi un mostro. Vampiri, lupi mannari, streghe: loro sognano e soffrono fra noi.

3 ~ 5 giocatori, € 24,90

NARRA  TIVA

www.narrattiva.it



IL MONDO DELL'APOCALISSE

Dall'autore di Cani nella Vigna

A5, 300 pp. b/n, copertina con alette

Un regolamento sofisticato che riprende la struttura del gioco più classico e gli conferisce una nuova profondità. Indicazioni esauritive e regole davvero efficaci guidano i giocatori nella creazione di una narrazione emotiva e spettacolare.

3 ~ 6 giocatori, € 24,90



IL MOSTRO DELLA SETTIMANA

Ci sono mostri là fuori

A5, 250 pp. b/n, copertina con alette

Quando qualcuno scopre che i mostri sono reali, solitamente è appena prima di essere mangiato. Ma alcune persone sono abbastanza intelligenti, abbastanza pazze o abbastanza ferite da poterli affrontare. E diventare cacciatori.

3 ~ 5 giocatori, € 24,90

www.narrattiva.it

NARRA  TIVA

www.gentechegioca.it



CANI NELLA VIGNA

Dall'autore de
Il Mondo dell'Apocalisse

A5, 120 pp. b/n, copertina a colori

La pistola in una mano, la Bibbia nell'altra. Nel selvaggio West, ragazzi caricati di enormi responsabilità combattono per dirimere problemi che né una Bibbia né un fucile potranno mai risolvere.

32 ~ 5 giocatori, € 24,90



FANTASMI ASSASSINI

Un survival horror per due giocatori

Cartella A6 a colori con effetto "glow in the dark", 2 manuali spillati di 36 pp. in bianco e nero

Un esploratore urbano. I sotterranei di una vecchia fabbrica. Un'anima dannata alla ricerca di nuove vittime. Riuscirà l'esploratore a uscire o diventerà l'ennesima vittima dello spettro?

2 giocatori, € 9,90

NARRA  TIVA

www.gentechegioca.it



CANI NELLA VIGNA

EDIZIONE DELUXE
LIMITATA E NUMERATA

A5, 120 pp. b/n, copertina in pelle

Sovraccoperta in vera pelle lavorata artigianalmente, disponibile in diversi tipi di pellame. Sul fronte il Simbolo del Re della Vita pirografato a mano.

ULTIMI PEZZI!

2 ~ 5 giocatori, € 49,90



PSI*RUN

Corri! Corri! Corri!

Manuale 140 pp. b/n interamente a fumetti, 4 tabelloni in plastica, 56 segnalini in plastica

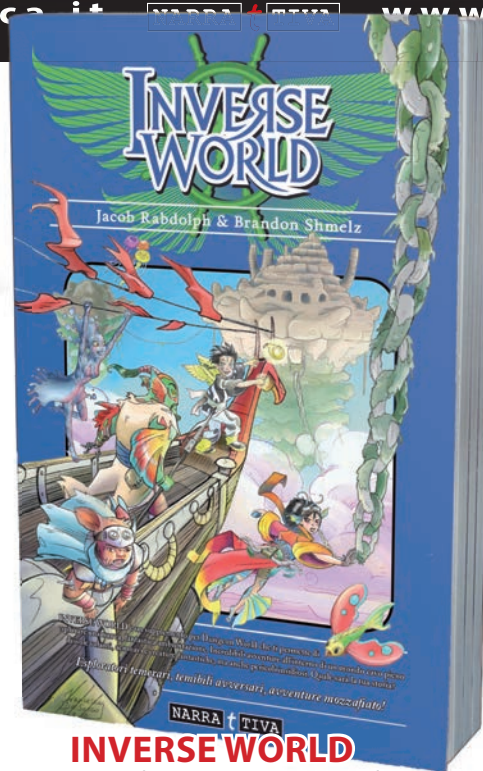
Braccati da implacabili inseguitori, in possesso di stupefacenti poteri psichici, i protagonisti del gioco dovranno cercare di recuperare i frammenti di memoria persi per sperare di rimanere liberi.

3 ~ 5 giocatori, € 34,90

www.gentechegioca.it

NARRA  TIVA

www.na



INVERSE WORLD

L'avventura ti chiama. Sei pronto a rispondere?
A5, 260 pp. b/n, brossurato con alette e rubricatura

Viaggia fra le isole volanti di Inverse World, fra avventurieri di ogni tipo: spregiudicati capitani al comando di ciurme di pirati pronti a rischiare tutto per gloria e ricchezze, impavidi scalatori che sfidano il pericolo e la forza di gravità per mettere alla prova se stessi, antichi e potenti golem in grado di tenere testa a eserciti, sopravvissuti solitari alla ricerca di un luogo da chiamare casa.

Non importa chi tu sia o quale forma tu abbia: robusto goblin della terra, scattante angelo alato o flessuoso e multiforme marino, sei un abitante di Inverse World e come tale vivrai eccezionali avventure.

In questa nuova ambientazione per Dungeon World, creata appositamente allo scopo di esaltare e sfruttare al massimo i punti di forza del gioco, tu e i tuoi amici potrete esplorare nuovi luoghi, incontrare culture fantastiche e affrontare pericoli come non ne avete mai visti prima.

Nuove classi (il Capitano, il Collezionista, il Danzatore, il Golem, la Lanterna, il Meccanico, lo Scalatore, il Signore delle Piogge, il Sopravvissuto), nuovi mostri, nuove mosse, nuove regole usabili non solo in Inverse World, ma anche nel gioco base.

L'edizione italiana è ulteriormente impreziosita dalla copertina e dalle illustrazioni interne di **Francesca Da Sacco**.

3-5 giocatori, € 24.90

NARRA  TIVA

www.na



NARRA  TIVA