

Giocare la Regina

Popolare, pericolosa, maligna, autoritaria. La REGINA ha una CERCHIA potente che la serve come una BANDA. Lealtà e controllo sono cruciali se la REGINA vuole mantenere il suo potere, ma ciascuno nella CERCHIA ha i propri bisogni e desideri con cui fare i conti.

Le due scelte di CARATTERISTICHE per la REGINA ti permettono di pendere verso l'essere desiderabile e autoritario (CALDO 2 e FREDDO 1) o spietato e riservato (FREDDO 2 e OSCURO 1). In ogni caso, non sei molto bravo a sporcarti le mani personalmente - con INSTABILE basso, dipendi dagli altri per combattere le tue battaglie e tenerti al sicuro.

A seconda dell'ORIGINE che scegli e le MOSSE, la REGINA può spaziare dall'essere un semplice adolescente umano fino a uno strano orrore cosmico. Più che con le altre PELLI, sei tu a decidere quanto renderla soprannaturale. Sei una capo cheerleader dispotica, o la regina di una nidiata o uno sciame alieno venuto qui per ripopolare la terra?



Sei speciale. Una bellezza sovrana. Meriti più che il resto di questo miserabile mondo. Meriti la volontà e l'adorazione di coloro che ti stanno attorno. E non è solo perché sei migliore di loro.

È perché li rendi migliori. Forti, belli, completi. Non sarebbero nulla senza di te.

Identità

Nome: Burton, Brittany, Cordelia, Drake, Jacqueline, Kimball, Raymond, Reyes, Varun, Veronica

Aspetto: Splendido, dominante, gelido, nevrotico, logorroico

Occhi: Occhi calcolatori, occhi ammalianti, occhi torbidi, occhi assenti, occhi graziosi

Origine: Il più popolare, il più pericoloso, capo di una setta, origine dell'infezione, primogenito della mente alveare

Il tuo Passato

Nomina tre PERSONAGGI SECONDARI che sono membri della tua CERCHIA. Ottieni un FILO su ognuno di essi.

Trovi qualcuno minaccioso. Dagli un FILO su di te, e ottieni un FILO su di lui.



Caratteristiche

CALDO 2, FREDDO 1, INSTABILE -1, OSCURO -1
CALDO -1, FREDDO 2, INSTABILE -1, OSCURO 1



Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA della REGINA.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA della REGINA.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi nuovamente LA CERCHIA e dettaglia un altro gruppo.

Esperienza



Caratteristiche

Caldo

Freddo

Instabile

Oscuro



Condizioni

Fili

Mossa Sessuale

Quando fai sesso con qualcuno, ottiene la CONDIZIONE *uno di loro*. Finché la CONDIZIONE persiste, conta come parte della tua CERCHIA.

Sé Oscuro

Ti hanno deluso. Di nuovo. Tutto questo casino è colpa loro, e non c'è ragione perché tu debba subire le conseguenze della loro idiozia. Devi fare un esempio di ognuno di loro, un esempio crudele e deciso. Esci dal tuo SÉ OSCURO quando cedi parte del tuo potere a qualcuno più meritevole, o quando distruggi una persona innocente per provare la tua potenza.

Mosse della Regina

Ottieni **La Cerchia**, e scegline anche un'altra:

○ La Cerchia



Sei a capo del gruppetto più tosto, figo e potente che c'è in giro. Sono considerati un gruppo. Scegli uno dei seguenti punti di forza per il tuo gruppo:

- ◇ sono armati (con pistole e roba davvero pericolosa);
- ◇ sono inseriti (con denaro e droghe all'ultima moda);
- ◇ sono talentuosi (in un gruppo musicale o squadra sportiva);
- ◇ sono cultisti (con oscuri giuramenti e disposti a morire).

Quando sei circondato dalla tua CERCHIA...

○ Lo Scudo

sottrai 1 da ogni tiro contro di te.

○ Lealtà Mercenaria

Puoi dare a un PERSONAGGIO SECONDARIO un FILO su di te per tenerli a obbedire ai tuoi comandi.

Quando lo fai...

l'MC ti dirà che tipo di corruzione, minaccia, o moina sarà necessaria per spingere quel personaggio a fare ciò che vuoi proprio adesso.

○ Flusso Costante



Hai una connessione telepatica coi membri della tua CERCHIA. Puoi sempre avvertire le loro emozioni e paure.

Quando cerchi di sentire pensieri specifici...

Guarda nell'Abisso al riguardo e aggiungi 1 al tiro.

○ Ma Ancor Più Stretti i Nemici

Quando qualcuno ti tradisce...

ottieni un FILO su di loro.

○ Molti Corpi

Quando prometti uno dei membri della tua CERCHIA a qualcuno...

aggiungi 2 al tuo tiro per **Eccitare Qualcuno**.

Quando uno dei membri della tua CERCHIA fa sesso con qualcuno...

attiva la tua MOSSA SESSUALE.

Danno

