

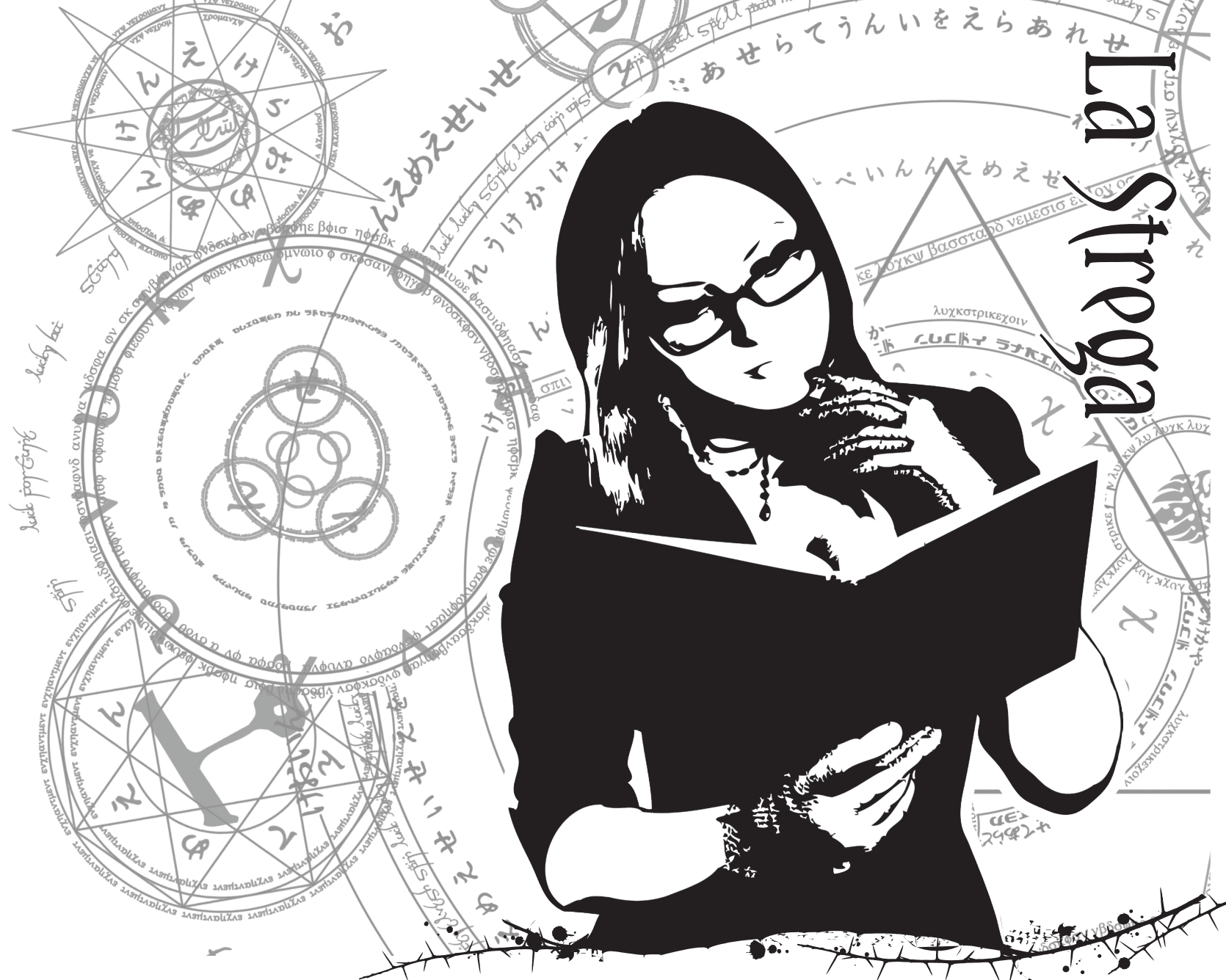
## Giocare la Strega

Popolare, pericolosa, Rimuginante, vendicativa, riservata, occulta. La STREGA pazienza, giudicando silenziosamente gli altri finché non le si presenta un'occasione per castigare o combinarne una a qualcuno, grazie alla magia.

Le due opzioni per le CARATTERISTICHE della STREGA pendono l'una verso l'essere calcolatrice e velenosa (FREDDO 2 e OSCURO 1), l'altra verso l'essere seduttrice e spaventosa (CALDO 1 e OSCURO 2). In ogni caso, la STREGA si affida alla pazienza per essere al culmine del suo potere. A meno che non voglia salmodiare in strane lingue, gli occhi vorticanti circondati da una nuvola cremisi, la sua bassa CARATTERISTICA INSTABILE indica che non è molto brava a reagire a minacce inaspettate.

Il miglior modo di tenere traccia sia dei FILI che dei PEGNI SIMPATETICI è di usare simboli diversi per ciascuno. Dal momento che per i FILI sono già suggeriti i cerchi, per i PEGNI potrebbero essere adatti dei triangoli o delle stelline. Puoi tenere traccia di quali siano gli oggetti su un fogliettino o ai margini della scheda.

Se un personaggio di un'altra PELLE prende la MOSA **Scagliare Fatture** senza prendere anche PEGNI SIMPATETICI, l'unico modo con cui può scagliare una FATTURA è incrociando lo sguardo del bersaglio e salmodiare in strane lingue - non esattamente un approccio sottile.



In ogni ciocca di capelli, ogni sguardo furtivo, ogni bigliettino che passa di mano durante la lezione di storia, c'è un invito. Un invito a immischiarsi. Non che le arti magiche girino attorno all'immischiarsi negli affari altrui, non esattamente, ma è difficile non notare quanto terribilmente malleabile sia il mondo, una volta che sai una o due cosette di magia.

Ovviamente, una brava strega come te sa contenersi. Una brava strega ignora tutti quegli inviti e non pensa a quanto dolci possano essere la vendetta e il controllo. Una brava strega è al di sopra di questo genere di cose. Almeno, il più delle volte.

## Identità

- Nome:** Abrielle, Annalee, Cordelia, Darius, Evelyn, Gerard, Lucca, Merrill, Sabrina, Vanessa
- Aspetto:** Flessuoso, circospetto, schivo, falso modesto, irritabile, meticoloso
- Occhi:** Occhi calcolatori, occhi sinistri, occhi scherzosi, occhi furbi, occhi profondi
- Origine:** Ha imparato dalla nonna, risvegliato, iniziato pagano, tumblr, lettore avido

## Caratteristiche

Caldo .....  
Freddo .....  
Instabile .....  
Oscuro .....



## Il tuo Passato

Inizi il gioco con due PEGNI SIMPATETICI. Decidi di chi e cosa sono.

Uno degli altri ti ha sorpreso a frugare fra la roba di un suo amico, ma è stato zitto. Ottiene un FILO su di te.



## Caratteristiche

CALDO -1, FREDDO 2, INSTABILE -1, OSCURO 1  
CALDO 1, FREDDO -1, INSTABILE -1, OSCURO 2



## Avanzamenti

- ◇ +1 a una delle tue CARATTERISTICHE.
- ◇ Prendi un'altra MOSSA della STREGA
- ◇ Prendi tutte le FATTURE rimanenti.
- ◇ Crea una nuova FATTURA.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Prendi una MOSSA da qualsiasi PELLE.
- ◇ Appartieni a una **Congrega di Streghe**.

## Condizioni

## Fili e Pegni Simpatetici

## Mossa Sessuale

Dopo il sesso, puoi prendere un PEGNO SIMPATETICO da lui. Lo sa, e gli sta bene.

## Sé Oscuro

**I**l tempo delle sottigliezze e della pazienza è finito. Sei troppo potente per sopportare oltre le loro fesserie. Affatturi chiunque ti contrari. Tutte le FATTURE hanno effetti collaterali inaspettati e sono più efficaci di quanto ti piaccia. Per uscire dal tuo Sé OSCURO, devi offrire pace a colui che hai maggiormente ferito.

## Mosse della Strega

Inizi con **Pegni Simpatetici** e **Scagliare Fatture**.

### ○ Pegni Simpatetici

Ottieni potere dai PEGNI SIMPATETICI, oggetti di importanza personale che prendi da altri. Ogni PEGNO SIMPATETICO conta come un FILO.

### ○ Scagliare Fatture

Puoi scagliare FATTURE. Scegline due che conosci.

*Per scagliarle, puoi o spendere un PEGNO SIMPATETICO durante un rituale segreto, o incontrare lo sguardo del bersaglio e salmodiare in strane lingue...*

◇ +OSCURO.

⑩+ la FATTURA funziona e può facilmente essere revocata.

⑦9 funziona, ma scegli uno:

- ◇ scagliarla ti causa 1 DANNO;
- ◇ la FATTURA ha effetti collaterali strani;
- ◇ innesca il tuo Sé OSCURO.

### ○ Rifugio

Hai un luogo segreto in cui praticare la magia.

*Quando sei in questo spazio...* Aggiungi 1 a ogni tiro che fai.

### ○ Magia Trasgressiva

*Quando il tuo rituale trasgredisce gli standard morali o sessuali della comunità...* aggiungi 1 al tuo tiro per **Scagliare Fatture**.

## Fatture

### Avvizzimento

La persona perde tutti i capelli, o i denti iniziano a marcire e cadere, o il suo ciclo mestruale inizia e arriva a secchiare, o la sua pelle diventa di un giallo malsano e a macchie. Qualunque siano i particolari, è roba brutta.

### Legaccio

La persona non può danneggiare fisicamente gli altri.

### Menzogne Assordanti

Ogni qual volta la persona cerca di mentire, sente un tintinnio lacerante. Spesso grosse menzogne faranno cedere le ginocchia e disorienteranno. Menzogne gravi possono causare DANNO o addirittura lesioni cerebrali.

### Osservare

Entri in un sonno profondo e cominci a vedere il mondo attraverso gli occhi dell'affatturato. Puoi avvertire le sue reazioni a, e impressioni su, ciò che sta vedendo.

### Illusioni

Scegline una: serpenti e insetti, volti demoniaci, false profezie, sottotesti inesistenti. L'affatturato vede questa cosa ovunque. Non hai controllo sulle immagini o manifestazioni precise.

## Esperienza



## Danno

